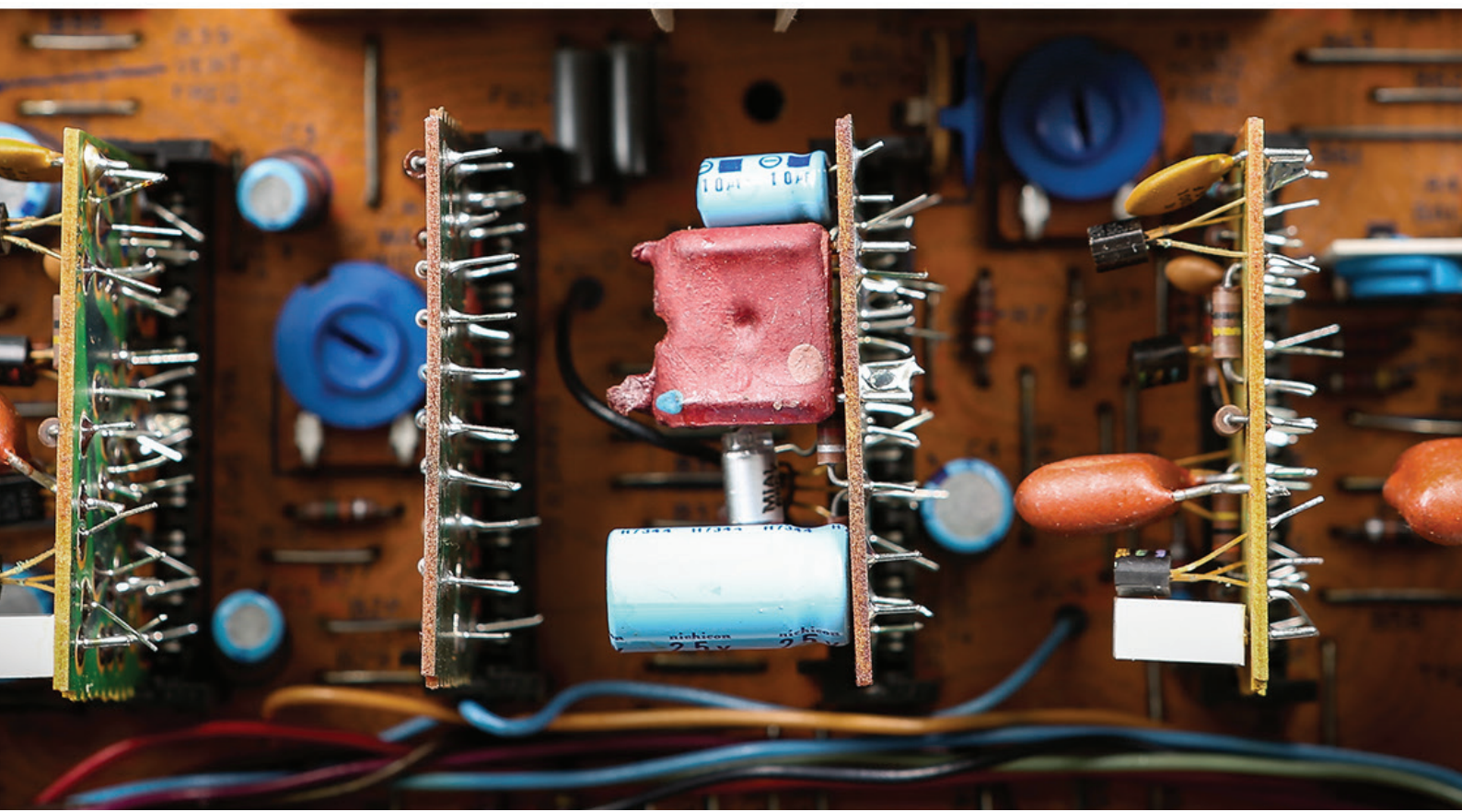


# 넥슨컴퓨터박물관

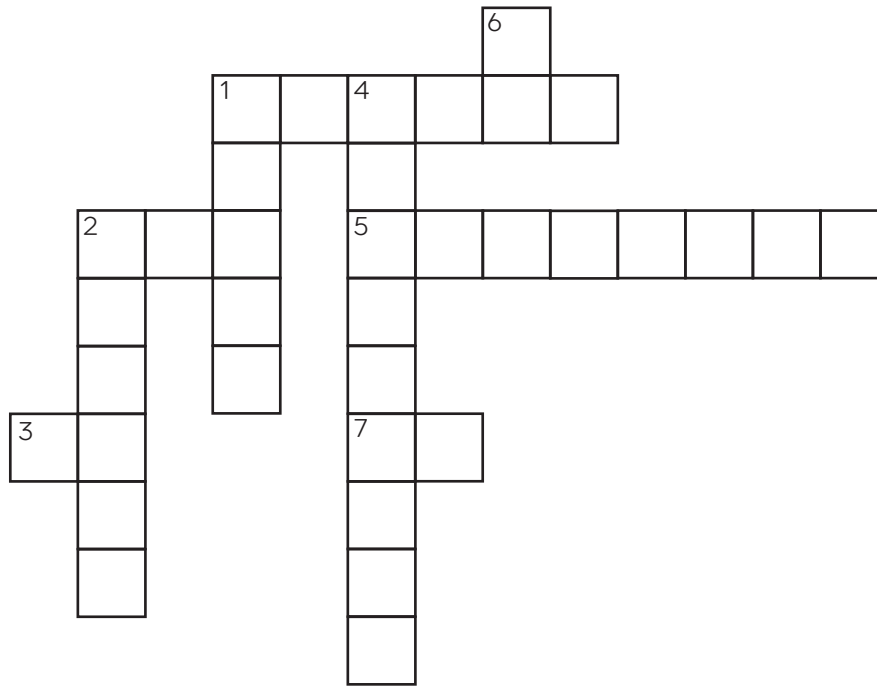
## 학생을 위한 관람 가이드

넥슨컴퓨터박물관은 컴퓨터와 게임의 역사를 함께 조망하여 우리가 일상에서 접하는 기술의 근원을 이해하고 동시에 다가올 미래를 상상해 볼 수 있는 공간입니다.

- 관람 전 사전 활동지
- 관람 관람 에티켓 / 퀘스트
- 관람 후 사후 활동지



## 1. 가로, 세로 퍼즐 (정답은 영어로)



### Across 가로

1. 컴퓨터의 처리 결과와 데이터를 기억하는 장치
2. 컴퓨터의 연산을 처리하는 가장 핵심적인 장치
3. 인간 지능을 본 딴 컴퓨터 시스템. 인공지능
5. 전 세계로 연결되어 있는 컴퓨터 네트워크 통신망
7. 컴퓨터를 효율적으로 운영하기 위한 소프트웨어. 운영체제

### Down 세로

1. 화면 속 커서를 움직이는 대표적인 입력장치
2. 컴퓨터 언어로 프로그램 코드를 작성하는 일
4. 컴퓨터의 주요 부품이 있는 주 회로 기판
6. 현실의 이미지나 배경에 3차원 가상 이미지를 겹쳐서 보여주는 기술. 증강현실

## 2. OX 퀴즈

- ① 넥슨컴퓨터박물관은 제주에만 있다? ( O , X )
- ② 아시아 최초의 컴퓨터박물관이다? ( O , X )
- ③ 컴퓨터만 전시되어 있다? ( O , X )
- ④ 컴퓨터(computer)의 어원은 사람이다! ( O , X )
- ⑤ 수장고를 볼 수 있다? ( O , X )
- ⑥ 넥슨 게임만 전시 되어 있다? ( O , X )
- ⑦ 박물관에 도서관이 있다? ( O , X )
- ⑧ 기네스북에 오른 게임이 있다? ( O , X )
- ⑨ 박물관에서 사진을 찍을 수 있다? ( O , X )

넥슨컴퓨터박물관에서는 대부분의 소장품을 직접 체험해 볼 수 있어요.  
모두와 함께 박물관을 150% 즐기기 위한 관람 에티켓을 기억해 주세요.



◀ 관람 에티켓 영상

## 1. 입장 준비!



단체 관람 입장 스티커를 옷 위로 눈에 잘 띄는 곳에 부착하세요. 스티커가 없어질 경우에는 입장이 안 될 수 있으니 잘 챙겨주세요.

## 2. 소장품은 음식물을 싫어해요. 음식물과 짐은 잠시 안녕~

체험할 때는 최대한 손이 자유로워야 150% 즐길 수 있어요. 음식물과 가방은 1층 키보드 캐비닛에 넣어 주세요. 전시실에는 음식물을 갖고 들어갈 수 없어요.

## 3. 눈치 안 보고 마음껏 체험하기, 궁금할 땐 주저없이 물어보기

1층부터 3층까지 3개의 전시실이 있어요. 박물관 직원에게 도움을 요청하면 인기있는 체험 소장품을 추천 받거나 체험 방법을 안내 받을 수 있어요.

## 4. 기기들은 소중하게

즐겁게 체험한 만큼 기기도 소중히 다뤄주세요.

## 5. 양보하며 다 같이

체험을 할 때, 가끔씩 뒤를 확인해 주세요. 체험을 기다리는 관람객이 있을 수 있어요.

## 6. 조심조심 안전하게, 목소리 볼륨 조절

각 전시실을 이동할 때는 주변을 잘 살피고 천천히 걸어서 이동해주세요. 소근소근 친구들과 이야기해요.

## 7. 기분 좋은 메시지는 모두를 즐겁게 한다

나만의 생각이나 의견을 적을 수 있는 체험 공간에서는 공개된 장소에서 적어도 되는 내용인지 한 번 더 생각해 주세요.

## 8. 포토 스팟 찾아서 인생샷 건지기

박물관 어디서든 사진 촬영 가능! 박물관에서 마음에 드는 공간이 있다면 사진으로 남겨보세요.

## 웰컴 스테이지 (1층)



◀ 모바일 QR 코드

1. Apple사에서 만든 최초의 개인용 컴퓨터는?  
① Apple I      ② PC 5150      ③ Osborne 1      ④ IQ-1000
2. 1964년에 만들어진 최초의 마우스 <Engelbart Mouse>의 클릭 버튼의 수는?  
① 1개      ② 2개      ③ 3개      ④ 없다
3. 대한민국은 세계에서 몇 번째로 인터넷(SDN)을 연결했을까?  
① 첫 번째      ② 두 번째      ③ 다섯 번째      ④ 일곱 번째
4. 가장 오랫동안 서비스 된 그래픽 MMORPG로 기네스북에 오른 게임은?  
① 바람의나라      ② 페르시아의 왕자      ③ 테트리스      ④ 메이플스토리
5. OS 인터랙티브 월 앞에 5명이 모이면 나타나는 화면은?  
① 동물 사진      ② 윈도우      ③ 예러      ④ 넥스컴퓨터박물관

정답 1. ① 2. ① 3. ② 4. ① 5. ③

## 오픈 스테이지 (2층)

1. 70년대 후반부터 게임 산업의 시작을 알렸으며 총이나 무기를 발사하여 적이나 장애물을 제거하는 게임 장르는?  
① 슈팅 게임      ② 시뮬레이션 게임      ③ 롤플레이팅 게임      ④ 어드벤처 게임
2. 다음 중 국산 PC 게임이 아닌 것은?  
① 신검의 전설      ② 화이트데이      ③ 폭스레인저      ④ 올펜슈타인
3. 가상 공간에서 실제와 같은 체험을 할 수 있는 기술은?  
① 증강현실      ② 가상현실      ③ 혼합현실      ④ 합성사진
4. 상업적인 성공을 거둔 최초의 게임은? (힌트. 탁구)  
① Bubble Bobble      ② Hyper Olympic      ③ Pong      ④ Computer Space
5. 2004년에 출시한 한국의 대표적인 온라인 레이싱 게임은?  
① 퀴즈퀴즈      ② 마비노기      ③ 카트라이더      ④ 던전앤파이터

정답 1. ① 2. ④ 3. ② 4. ③ 5. ③

## 히든 스테이지 (3층)

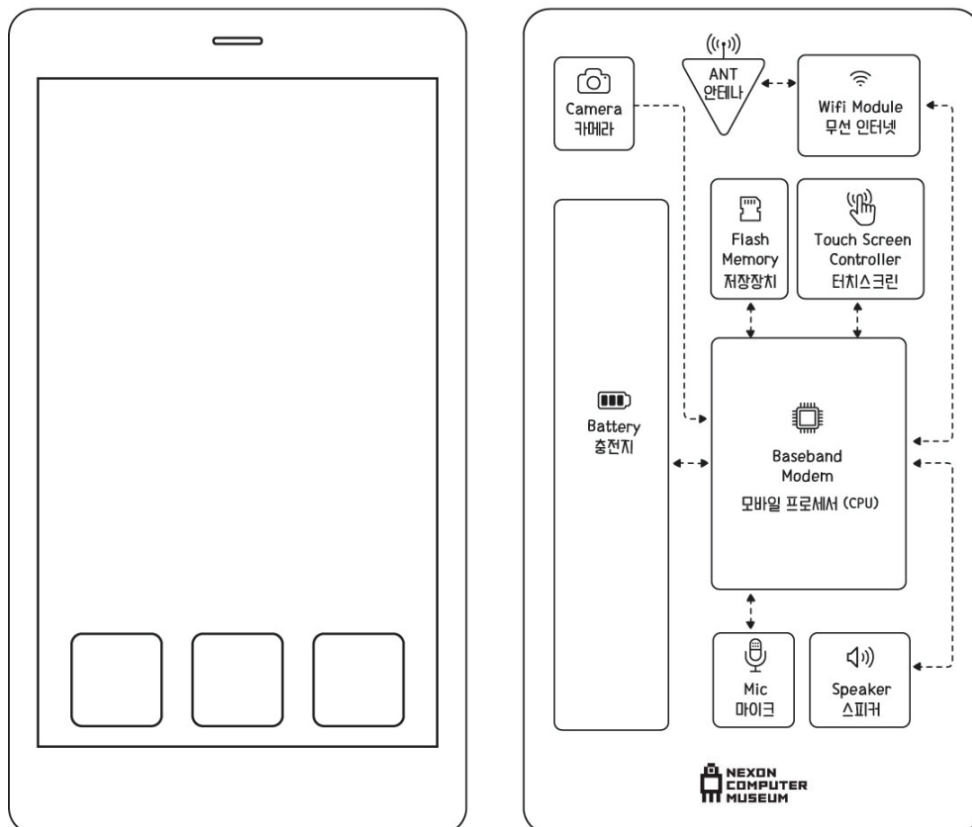
1. Apple사 최초로 화면에 있는 메뉴를 선택할 수 있는 기술(GUI)이 탑재된 개인용 컴퓨터는?  
① G4      ② Apple Lisa      ③ Macintosh 128K      ④ Apple I
2. <Altair 8800>의 명령어 입력 방식은?  
① 키보드      ② 마우스      ③ 토글 스위치      ④ 카메라
3. 컴퓨터 전원 버튼에 숨겨진 컴퓨터 언어는?  
① 이진수(0,1)      ② 십진수(0~9)      ③ 알파벳(A~Z)      ④ 한글
4. 스토리코딩에서 블랙빈의 음모에 빠진 캐릭터의 이름은?  
① 예티      ② 케피      ③ 헤네시스      ④ 핑크빈

정답 1. ② 2. ③ 3. ① 4. ④

1. 넥슨컴퓨터박물관에서 가장 기억에 남는 소장품은 무엇이었나요? 이유가 있다면 함께 적어 보세요.

2. 박물관에서 만나 본 컴퓨터와 게임을 떠올리며 앞으로 10년 후에는 어떤 컴퓨터와 게임이 등장할지 상상해 보세요. 컴퓨터와 게임 중 하나를 선택하여 글이나 그림으로 적어 보세요.

3. 스마트폰을 사용해 본 적 있나요? 스마트폰 내부는 카메라, 저장장치, 마이크, 배터리 등의 부품들로 구성되어 있어요. 스마트폰에서 내가 원하는 앱의 기능을 상상하고 아이콘을 디자인해보세요.



\*스마트폰 내부는 기종에 따라 다를 수 있어요.